

Pokémon typer: styrker og svagheder

Pokémon-spillene fra X og Y til i dag. Rækker = angribende type, kolonner = forsvarende type. 2 = dobbelt skade, ½ = halv skade, 0 = ingen skade, tomt = normal skade.

Forsvarer → Angriber ↓	Normal	Ild	Vand	Elektrisk	Græs	Is	Kamp	Gift	Jord	Flyvende	Psykisk	Insekt	Sten	Spøgelse	Drage	Mørk	Stål	Fe
Normal													½	0			½	
Ild		½	½		2	2						2	½		½		2	
Vand		2	½		½				2				2		½			
Elektrisk			2	½	½				0	2					½			
Græs		½	2		½			½	2	½		½	2		½		½	
Is		½	½		2	½			2	2					2		½	
Kamp	2					2		½		½	½	½	2	0		2	2	½
Gift					2			½	½				½	½			0	2
Jord		2		2	½			2		0		½	2				2	
Flyvende				½	2		2					2	½				½	
Psykisk							2	2			½					0	½	
Insekt		½			2		½	½		½	2			½		2	½	½
Sten		2				2	½		½	2		2					½	
Spøgelse	0										2			2		½		
Drage															2		½	0
Mørk							½				2			2		½		½
Stål		½	½	½		2							2				½	2
Fe		½					2	½							2	2	½	